

RENTÉE U9





DATES

U11



12/09

U9



19/09

U7



26/09



RENTREE U8-U9

EXEMPLE PROGRAMME

5 TEMPS DE JEU DE 12'



- 3 rencontres 5 c 5
- 1 Tps de Funino
- 1 défi 2 c 1

ACCUEIL

VESTIAIRE

**PLATEAU EN
5 TEMPS DE
JEU DE 12'**

CLÔTURE/GOÛTER

Cible horaire



9H

9H15

9H30



10H45



U8-U9 – LE PLATEAU

Exemple d'aménagement pour
12 équipes (2x6 équipes)

U8-U9

Un Football pour tous les enfants

Pratique : 5 v 5 avec GB

Espace de jeu : 36x28m pour les
rencontres (32 x 24m possible)

Temps de jeu : 5 x 12 minutes

Organisation :

- 1 Défi 2 c1
- 1 Funino
- 3 Rencontres

Nbre d'équipes max : 6 à 12 (6
équipes par demi-terrain)

Buts : 4 x 1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 5





U8-U9 – LE TERRAIN

U8-U9

Un Football pour tous les enfants

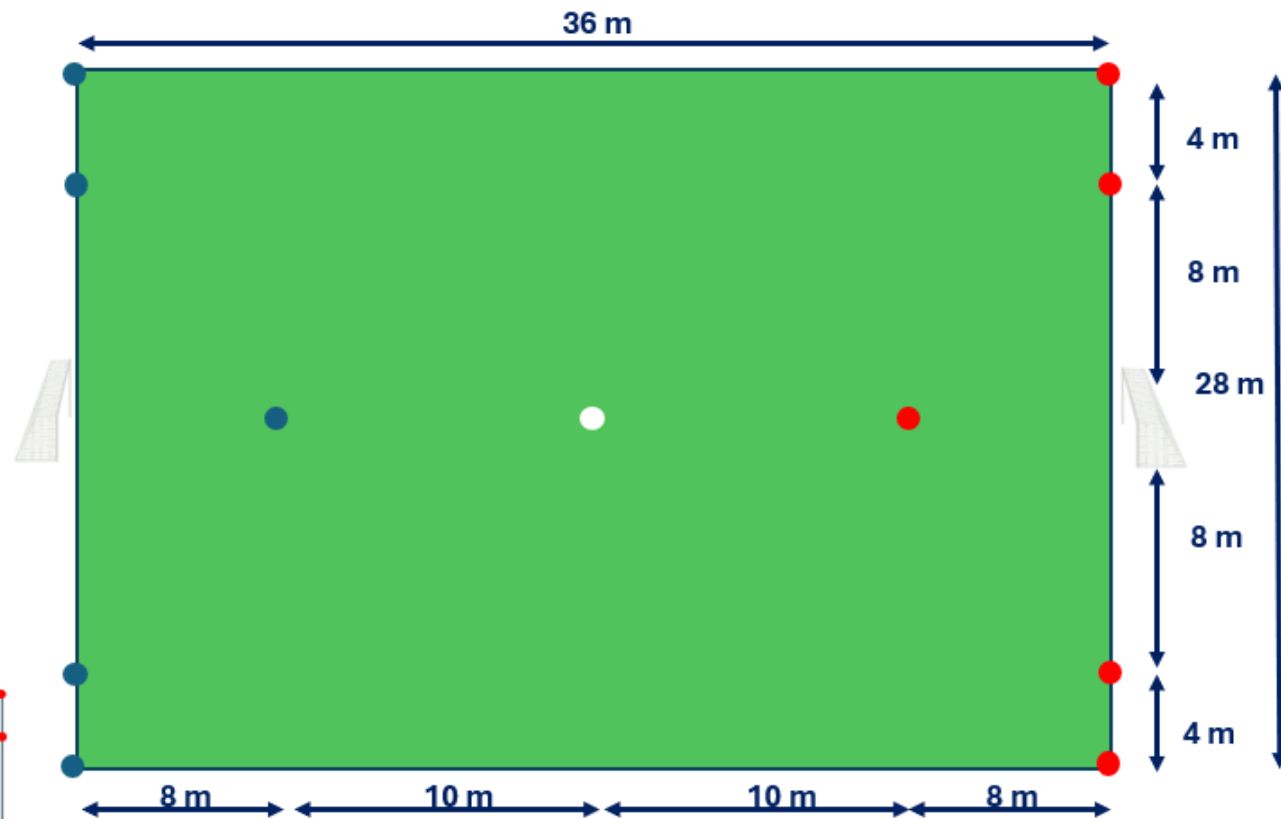
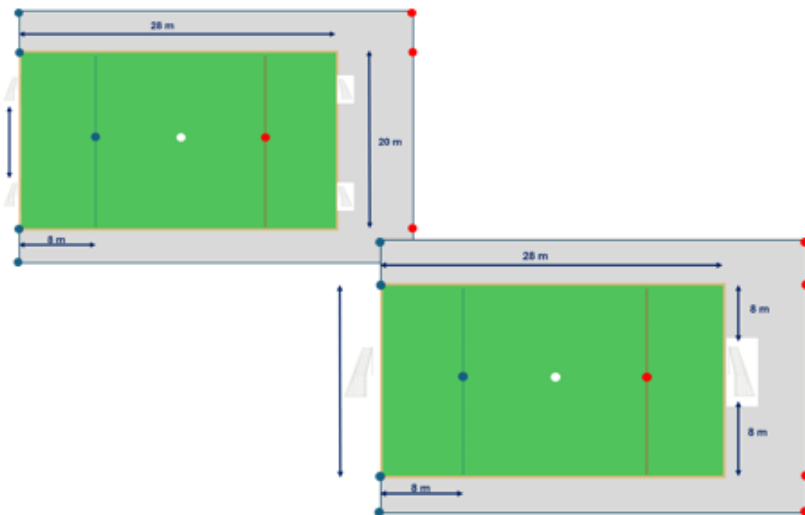
Terrain 5v5 :

36 x 28 m (32 x 24 m possible)

Terrain Funino et Défi jeu :

28 x 20 m

(suppression : d'une bande du terrain de 8m x 28 m et de 2 bandes de 4m de chaque côté)



RENTREE U8-U9

DÉTAILS



1

Règles du Funino 3v3 sans gardien de but

Animation « Ballon magique » :

Dès que le ballon sort du terrain ou après un but, l'éducateur relance un nouveau ballon en annonçant « Ballon magique »

Séquençage :

2 x 5 min de Funino
Pause de 30 sec. à 1 min

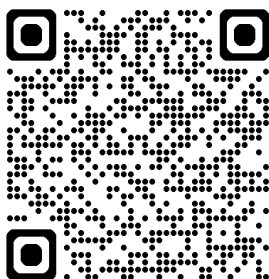
Rotation d'un joueur :

Les enfants ont un numéro, ils sortent par 2 en fonction de leur numéro tous les 30 sec. maximum ou après un but

Marquer dans un des 2 buts



But valable uniquement si tir réalisé dans la surface de réparation



<https://youtu.be/EBiHJivNfPw>

2

Règles du défi

Objectifs :

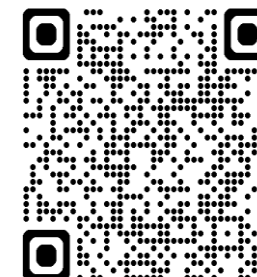
Marquer un but en 2c1 en **15 sec.** max. (à l'issue arrêter la séquence) en faisant **obligatoirement** une passe à mon partenaire.
Pour le défenseur, **recupérer et aller marquer en 7 sec.** max.

Départ :

Quand le joueur en possession du ballon le touche, le défenseur en poursuite peut démarrer sa course.

Barème des points :

+ 1 pt par but marqué



<https://youtu.be/x123Xk9xFJ8>



LES LOIS DU JEU

RÈGLES ET LOIS DU JEU



U8-U9

LOIS DU JEU POUR LA PRATIQUE SPECIFIQUE FOOTBALL A 5
U8-U9
VERSION 2026-2027*

Ce document a été conçu dans un objectif éducatif, pédagogique et citoyen. Il vise à accompagner l'ensemble des acteurs du football des enfants dans la compréhension des lois du jeu applicables à la pratique des catégories U8-U9.

À cet âge, le football constitue avant tout un espace de découverte, d'apprentissage et d'épanouissement. Les lois du jeu ne sont pas uniquement des règles à respecter ; elles participent pleinement à la formation des jeunes joueurs et joueuses. Elles leur permettent de comprendre progressivement le jeu, d'évoluer dans un cadre sécurisant et structuré, et d'apprendre les premières notions essentielles de respect, de partage et de coopération.

Il convient de privilégier une démarche éducative sur l'apprentissage de ce qui est autorisé et interdit en expliquant pourquoi, avant toute sanction.

La pratique du football à cet âge repose sur plusieurs principes fondamentaux : le plaisir de jouer, le droit à l'erreur, l'encouragement, la participation de tous les enfants et le respect des autres. Chaque rencontre doit être considérée comme une situation d'apprentissage où le résultat sportif reste secondaire au regard du développement de l'enfant.

Un protocole de début et de fin de plateau est mis en place.

Les enfants et les accompagnateurs sont invités à valoriser les comportements positifs et les progrès de chacun.

Les présentes lois du jeu s'inscrivent dans le cadre général des Lois du Jeu de l'IFAB, dont elles constituent une adaptation spécifique à la pratique du football des enfants pour les catégories U8-U9.

* Pour désigner un joueur ou une joueuse, le terme « joueur » est employé dans l'ensemble du document.

LOI 1 : LE TERRAIN
Le terrain de Foot à 5 mesure 36 mètres x 28 mètres. Une tolérance de 32 mètres x 24 mètres est possible.

Les espaces de jeu sont diminués en largeur et en profondeur pour les débuts et la forme jouée « U9000 ».

La taille des buts est de 4 mètres x 1,50 mètre. L'utilisation de buts avec filet est déterminante dans la progression et le plaisir des enfants.

La surface de réparation mesure 8 mètres de profondeur sur toute la largeur du terrain, elle est matérialisée par des coupelles plates.

LES DOCUMENTS



Les lois du jeu

Le poster des lois du jeu

Le document d'organisation



LOIS DU JEU DU FOOT À 5

Catégorie U8-U9 G et F

JOUEUR / JOUEUSE
+ U8-U9 G et F
+ 3 arbitres U8-U9
+ 1000 F
+ Match autorisé

DURÉE
50 min

BUTS
4m x 1,50m

BALLON
Taille 3 ou 4

CLASSEMENT
Pas de classement

FAIR-PLAY
Protocole de début et de fin de plateau
Check main à la fin de chaque temps de jeu

SURFACE DE RÉPARATION
Sur toute la largeur du terrain jusqu'à la ligne des 8m.
Nature protégée dans la surface.

LE GARDIEN DE BUT
Le gardien peut prendre le ballon sur une passe dans la surface.
Relance à la main ou au pied, ballon au sol.
+ Volée et demi-volée interdites.

PÉNALTÉ
Sur la ligne des 8m et au milieu du but.

TOUCHE
Passe au pied au sol ou conduite de balle.
Adversaire à 4m, but direct interdit sur passe, autorisé en conduite.

CORNER
Par une passe.
Adversaire à 4 mètres.

COUP FRANC
Toujours direct avec adversaire à 4 mètres.

HORS-JEU
Pas de hors-jeu.

ENGAGEMENT
Au milieu du terrain, interdiction de marquer directement.

JEU DE TÊTE
INTERDIT
Reprise du jeu par remise de touche.

COUP DE PIED DE BUT
Ballon arrêté dans la surface de réparation.

TACLE
AUTORISÉ

REPLACEMENTS
Remise / Max 2 suppléants

ARBITRAGE
Maitre de ligne : Enfant Titulaire
Centre : Jeune ou Adulte à l'extérieur du terrain

DIMENSIONS DU TERRAIN
FOOT A 5
Conseillé : 36 x 28 m
Toléré : 32 x 24 m

RÈGLES ET LOIS DU JEU



DOCUMENTS D'ORGANISATION U8-U9





U8-U9 – Répartition plateau à 5 et 6 équipes

Equipe A		Equipe D	
Equipe B		Equipe E	
Equipe C		Equipe F	

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T1	Rencontre T1
Equipe B	Défi	Rencontre T3	Funino	Rencontre T2	Rencontre T2
Equipe C	Funino	Défi	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe D	Funino	Rencontre T3	Défi	Rencontre T1	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T1
Equipe F	Rencontre T3	Funino	Défi	Rencontre T2	Rencontre T3

× 3 terrains (T1, T2, T3)

× R1, R2, R3 : T1 = Défi, T2 = Funino et
T3 = Rencontres

× R4 et R5: T1, T2 et T3 = Rencontres

× Si 5 équipes, faire le maximum pour constituer une 6^{ème} équipe





U8-U9 – Répartition plateau à 7 et 8 équipes

Equipe A		Equipe E	
Equipe B		Equipe F	
Equipe C		Equipe G	

✗ 4 terrains (T1, T2, T3, T4)

✗ R1, R2, R3, R4 : T1 = Défi, T2 = Funino

T3 et T4 = Rencontres

✗ R5 : T1, T2, T3 et T4 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T1
Equipe B	Défi	Rencontre T3	Funino	Rencontre T4	Rencontre T2
Equipe C	Funino	Défi	Rencontre T4	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe D	Rencontre T3	Défi	Rencontre T3	Funino	Rencontre T4
Equipe E	Funino	Rencontre T4	Défi	Rencontre T4	Rencontre T1
Equipe F	Rencontre T4	Rencontre T3	Défi	Funino	Rencontre T3
Equipe G	Rencontre T3	Funino	Rencontre T4	Défi	Rencontre T3
Equipe H	Rencontre T4	Rencontre T4	Funino	Défi	Rencontre T4

✗ Si 7 équipes, faire le maximum pour constituer une 8^{ème} équipe





U8-U9 – Répartition plateau à 9 et 10 équipes

Equipe A		Equipe F	
Equipe B		Equipe G	
Equipe C		Equipe H	
Equipe D		Equipe I	
Equipe E		Equipe J	

× 5 terrains (T1, T2, T3, T4, T5)

× R1, R2, R3, R4, R5 : T1 = Défi,

T2 = Funino, T3, T4 et T5 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5
Equipe B	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3	Funino
Equipe C	Funino	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi
Equipe D	Funino	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi	Funino
Equipe F	Rencontre T3	Funino	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4
Equipe G	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi	Funino	Rencontre T3
Equipe H	Rencontre T4	Rencontre T3	Funino	Défi	Rencontre T5
Equipe I	Rencontre T5	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T4
Equipe J	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3	Funino	Défi

× Si 9 équipes, faire le maximum pour constituer une 10^{ème} équipe

