



# COUPE DU COMITÉ U12

FINALE DEPARTEMENTALE

MERCREDI 8 MAI 2024

VILLIERS-LE-BEL

SAISON 2023/2024

# SOMMAIRE

1

Présentation de la Finale  
Départementale

2

Présentation des épreuves

3

Organisation de la Journée

4

Rôles et missions



# 1

## PRÉSENTATION DE LA PHASE DÉPARTEMENTALE



# PRÉSENTATION DE LA FINALE DÉPARTEMENTALE

## PREAMBULE:

Le District du Val-d'Oise de Football organise pour la saison 2023/2024 la «**Coupe du Comité U12** ».

## NOMBRE D'EQUIPES:

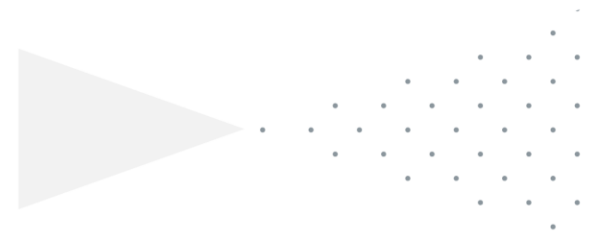
- 4 équipes garçons issues des qualifications

## EPREUVES :

- 1 Défi Technique: jonglage
- Rencontres: ½ finales – finale ou match de classement

## L'ESPRIT COUPE:

- Protocoles avant et après match
- Le Carton Vert (Valeurs)
- Arbitrage à la touche par les joueurs et joueuses (accompagnement CDA)



## **Article 7 – Qualification**

Les joueurs ou joueuses licencié(e)s pouvant participer à cette compétition sont :

- Les U12 et U12F (2012)
- Sont autorisés trois U11 / U11F (2013) maximum par équipe (avec autorisation médicale de pratiquer dans la catégorie supérieure).
- Sont autorisées les joueuses U13F (2011).
- Les U13 (2011) ne sont pas autorisés à participer.

Une équipe se compose de 12 joueurs ou joueuses maximum (8 titulaires et 4 remplaçants).

4 joueurs ou joueuses titulaires d'une licence Mutation autorisés par équipe dont 1 ayant changé de club hors période normale (suivant RS du DVOF)

**TOUS les joueurs ou joueuses doivent impérativement posséder une licence valide et être qualifiés au jour de la compétition. Chaque éducateur/dirigeant devra être mesure de présenter les licences via l'application Footclubs Compagnon ou le listing avec photos extrait de Footclubs.**

**A défaut de présentation de ces documents, se référer au RS DVOF.**

**Suivant le Règlement Sportif du DVOF, dans le cas de participation d'un joueur non qualifié, l'équipe correspondante sera disqualifiée.**

**Les joueurs et les joueuses ne peuvent participer à l'épreuve que pour un seul club au cours de la même saison.**



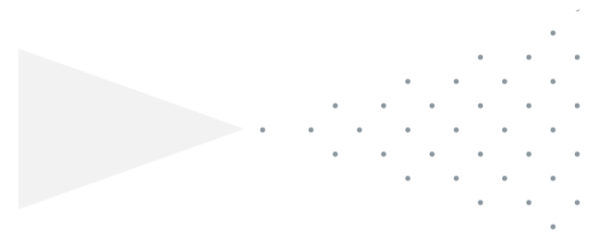
**Les clubs ont la possibilité de modifier la composition de leurs équipes qualifiées en intégrant 2 joueurs maximum ayant participé aux tours précédents avec une autre équipe du club, sous peine de disqualification.**

**Par ailleurs les joueurs ou joueuses n'ayant participé à aucun tour de la Coupe du Comité U12, pourront être intégrés, dans la limite de 2 joueurs par équipe.**

**Un joueur ne peut être enregistré que dans 1 seule équipe le même jour. Dans le cas où un joueur serait inscrit dans plusieurs équipes différentes le même jour, toutes les équipes concernées seront disqualifiées.**

**Dans le cas où un même tour se déroulerait à 2 dates différentes, un joueur ne peut participer au tour qu'avec une seule équipe de son club.**

**A partir du 3<sup>ème</sup> tour et la Finale Départementale, tous les joueurs et joueuses inscrits sur les feuilles de matches devront impérativement avoir participé à au moins 50% des rencontres de critérium sur la 1<sup>ère</sup> phase (Régional, Avenir ou Départemental).**



# 2

## PRÉSENTATION DES ÉPREUVES



# PRÉSENTATION DES EPREUVES

## Rencontres:

- 2 rencontres de 2x15 minutes (mi-temps 5 minutes)
- Tirage au sort pour les 1/2 finales
- Puis match de classement (vaincus des 1/2 finales)
- Finale

## Défis techniques:

- un défi jonglage avant les 1/2 finales: le résultat départage les équipes en cas d'égalité à la fin du temps réglementaire (1/2 finales, match de classement et finale)
- Le résultat n'est pas communiqué avant les rencontres





# JONGLERIE

## Objectifs :

- 50 jonglages Pied Droit maximum
  - 50 jonglages Pied Gauche maximum
  - 50 jonglages Tête maximum
- 
- ✓ obligation de reposer le pied de frappe au sol après chaque touche
  - ✓ Une surface de rattrapage à utiliser une seule fois
  - ✓ Départ au pied

**Procédure :** Les joueurs des 2 équipes sont associés par 2 sous le format « miroir ». Le n°1 de l'équipe A, avec le n°1 de l'équipe B, etc. Ils sont chargés de compter alternativement les jongles effectuées par le joueur adverse. Démarrage par la jonglerie « pied droit » **départ au sol**. A l'issue des 2 essais effectués, ils communiquent leurs résultats aux éducateurs présents ; le joueur de l'équipe A communique le score du joueur B et vice versa. Le référent de l'équipe (membre de l'organisation) note les scores sur la feuille. Les joueurs réitèrent ensuite la même procédure pour la jonglerie « pied gauche », puis la « **alternée** ».

Le responsable de l'atelier coordonne et assure le respect de la procédure.

A l'issue, on effectue un classement total par joueur. On entoure les 8 meilleurs résultats puis le total de ces 8 meilleurs joueurs doit être reporté sur la feuille (Commission d'organisation)

En cas d'égalité, dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant les critères et l'ordre ci-dessous :

1 : Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire, addition du total du 9ème et ainsi de suite

2 : Contacts des têtes uniquement, Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite

3 : Contacts des pieds uniquement, Total des 8 meilleurs joueurs puis si nécessaire du 9ème et ainsi de suite

4 : En cas de nouvelle égalité, il sera tenu compte du second essai; procédure identique aux points 1 à 3

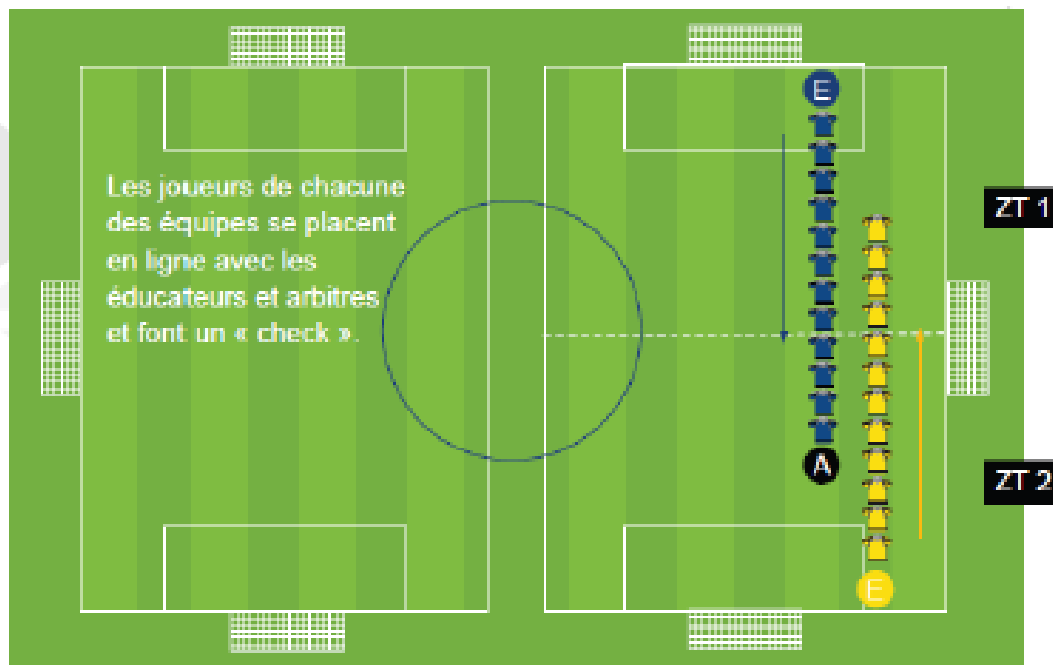
5 : En cas de nouvelle égalité, seul le Comité d'Organisation sera habilité à statuer dans le respect des règlements officiels établis par la F.F.F.



# L'ESPRIT COUPE

Rencontres

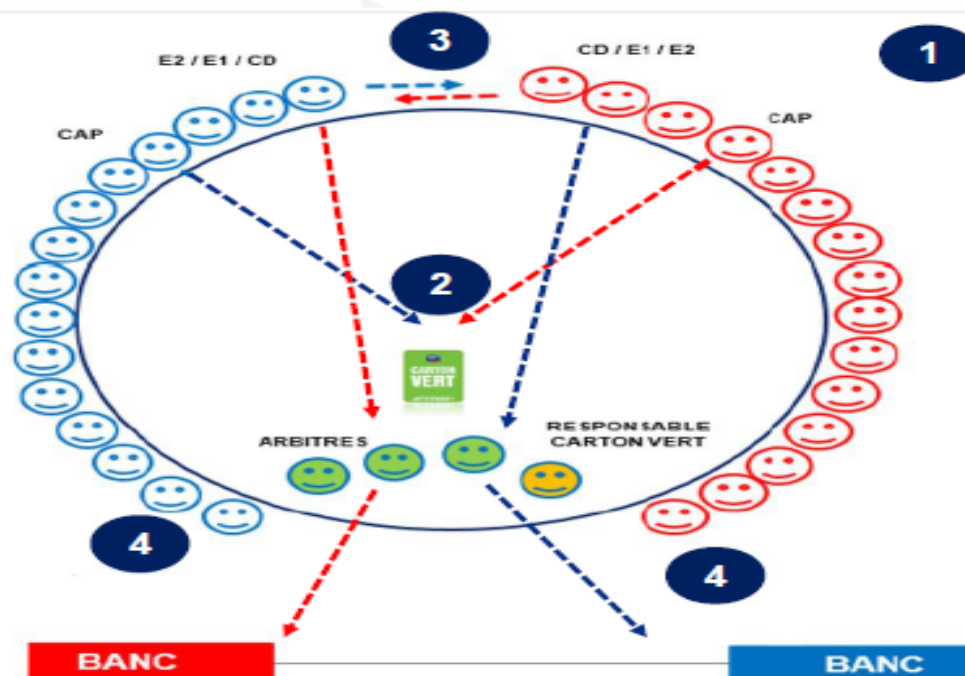
## PROTOCOLES AVANT MATCH



ZT : Zone Technique  
A : Arbitre  
E : Entraineur



## Rencontres PROTOCOLES APRES MATCH



1

Les deux équipes (remplaçant(e)s compris) se mettent en place autour du rond central (comme indiqué sur le schéma)

2

Les deux capitaines s'avancent pour serrer la main à l'arbitre et au responsable du Carton Vert et pour une éventuelle remise de ce dernier par équipe;

3

En file indienne, les acteurs se checkent la main en se croisant (attention les enfants serrent la main aux adultes)

4

Chaque équipe retrouve son banc pour récupérer son matériel en laissant le site propre puis le libérer pour les rencontres suivantes

# L'ESPRIT COUPE

Rencontres

## FICHE DE SUIVI « CARTON VERT »

### Le Carton Vert



#### Objectif :

Encourager et valoriser les **attitudes positives des joueurs sur le terrain.**

#### Mise en place :

- 1 carton vert par match et par équipe.
- 1 observateur identifié par match (et si possible par équipe).

#### Valorisation :

- A l'issue du match, concertation et désignation du ou des joueurs lauréats.
- Remise sur le terrain, en présence des joueurs et des éducateurs.

#### Critères d'observation :

Attitude + en lien avec l'une des 5 valeurs de la FFF

**PLAISIR ; RESPECT ; ENGAGEMENT ; TOLERANCE ; SOLIDARITE**



D.T.N. – Développement des pratiques



# 3

## ORGANISATION DE LA JOURNÉE



# ORGANISATION DE LA JOURNÉE

**Accueil équipes: 13h00**

**Tirage au sort des 1/2 finales: 13h30**

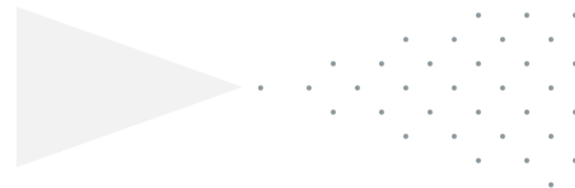
**Test jonglage: 13h45**

**1/2 finales: 14h15**

**Match pour la 3è place: 15h00**

**Finale: 15h45**

**Remise des récompenses: 16h30**



# 4

## RÔLES ET MISSIONS



# RÔLES ET MISSIONS

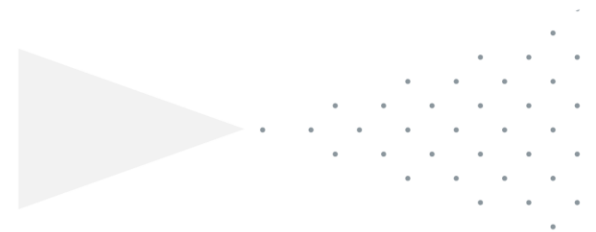
**Accueil / Gestion Compétition:** Commission Foot Animation

**Coordination Technique:** Lucas Tranchandon (CTDAP)

**Responsables Test et Terrain:** Commission Technique

**Responsables Arbitrage:** Commission d'Arbitrage

**Club support et partenaire:** Villiers-le-Bel FC







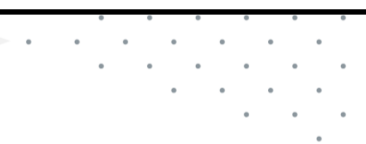
# COUPE DU COMITÉ U12 - TABLEAU DES RÉSULTATS

## ½ Finales

## Match de Classement

## Finale

## Vainqueur



# COUPE DU COMITÉ U12 – CLASSEMENT FINAL



1<sup>er</sup>

2<sup>e</sup>

3<sup>e</sup>

4<sup>e</sup>

