



## Proposition de contenu

### Plateau n° 1 - U7 du 13 Octobre 2017

#### 4 ateliers ou jeu (4x6') / 4 rencontres (4x6')

#### Organisation préconisée:

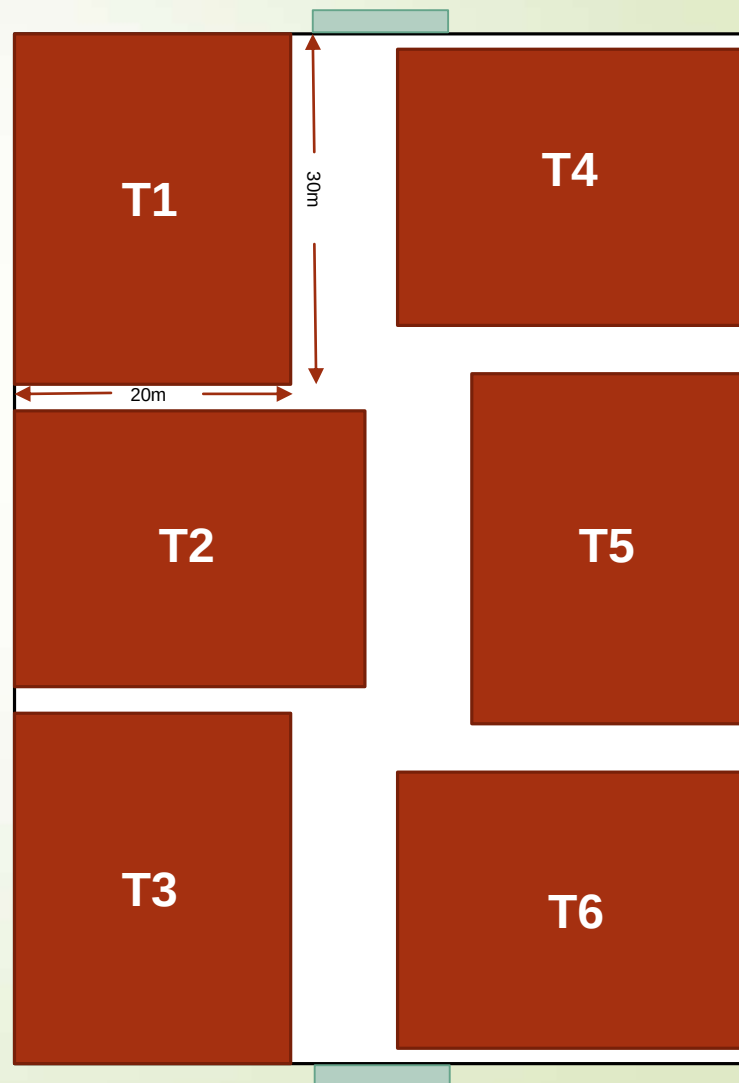
- 12 équipes de **4 joueurs max** (+1 remplaçant préconisé)
- 6 zones de jeu 30 X 20 m
- 24 jalons ou constri-foot pour les buts ou 12 buts spécifiques 4 x 1,5m
- Coupelles pour traçage des terrains
- 4 temps de jeu de 10':
  - Séquence « jeu » à réaliser sur tous les terrains simultanément lors du 1<sup>er</sup> temps de jeu (10')
  - Les 3 rotations suivantes sont des séquences de matches (10')



# Proposition de contenu

## Plateau n° 1 - U7 du 13 Octobre 2017

| U7 Nom équipe (12 équipes) | Séquence 1 (10') | Séquence 2 (10') | Séquence 3 (10') | Séquence 4 (10') |
|----------------------------|------------------|------------------|------------------|------------------|
|                            | Jeu              | Rencontre 1      | Rencontre 2      | Rencontre 3      |
|                            | T1               | T1               | T1               | T1               |
|                            | T1               | T2               | T3               | T4               |
|                            | T2               | T2               | T2               | T2               |
|                            | T2               | T3               | T4               | T5               |
|                            | T3               | T3               | T3               | T3               |
|                            | T3               | T4               | T5               | T6               |
|                            | T4               | T4               | T4               | T4               |
|                            | T4               | T5               | T6               | T1               |
|                            | T5               | T5               | T5               | T5               |
|                            | T5               | T6               | T1               | T2               |
|                            | T6               | T6               | T6               | T6               |
|                            | T6               | T1               | T2               | T3               |



Désigner les équipes du même club avec la même parité (pair ou impair)

Catégorie :

U7

JEU

1, 2, 3 Soleil  
1

Espace :

40x20m

Effectif :

10

Durée :

10'

On a le ballon

Conserver / Progresser

Déséquilibrer / Finir

On a pas le ballon

S'opposer à la progression

S'opposer pour protéger son but

Titre : Reconnaître la cible

## Descriptif

Tâches

## OBJECTIF

Reconnaître la cible à attaquer

## BUT

Le joueur qui atteint le 1er la zone but marque un point.

## CONSIGNES

L'éducateur prononce «1-2-3 Soleil», les joueurs doivent se déplacer en allant vers la zone but. Dès que l'éducateur a terminé sa phrase, il se retourne, les joueurs doivent s'arrêter et faire la statue. Si un joueur est surpris en train de bouger, il va sur la ligne de départ.

## VARIABLES

Les joueurs partent en conduite de balle.  
Varier le rythme d'énonciation de la phrase.

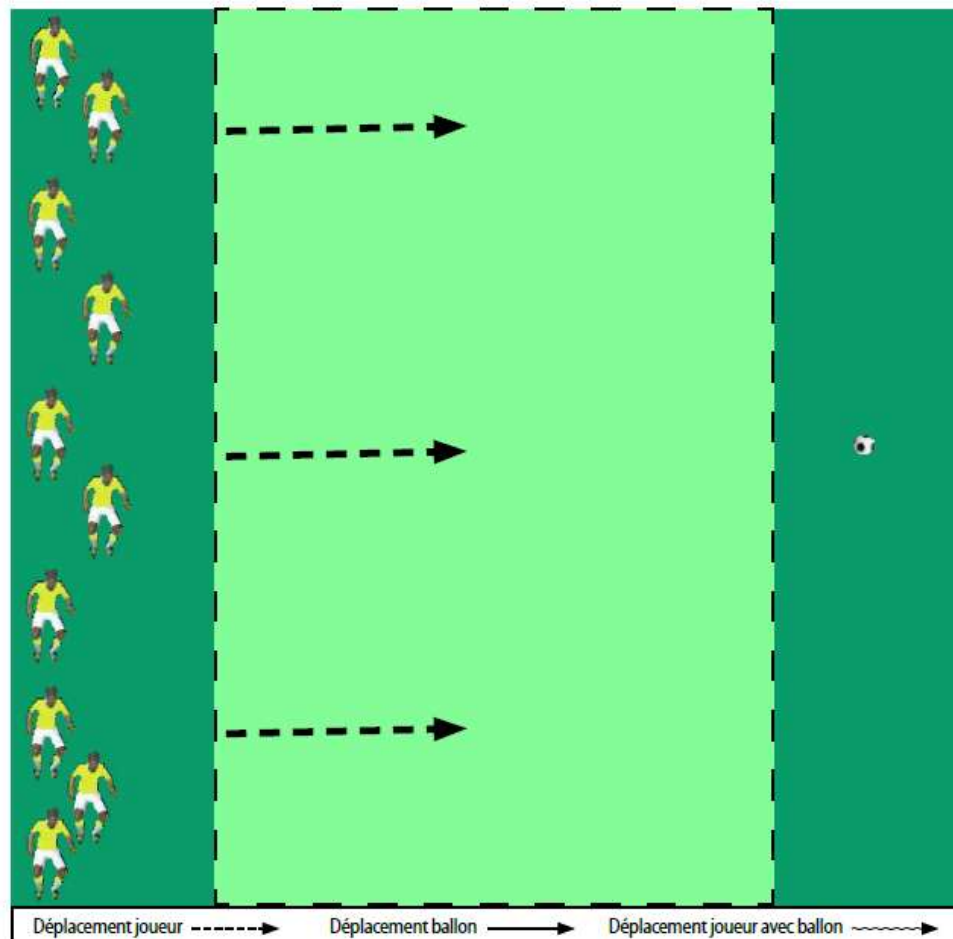
## METHODE PEDAGOGIQUE

ACTIVE - Laisser jouer - Observer - Questionner

## VEILLER A :

L'activité des enfants  
Encourager et valoriser  
Rythme d'énonciation de la phrase

Éléments pédagogiques





# Proposition de contenu

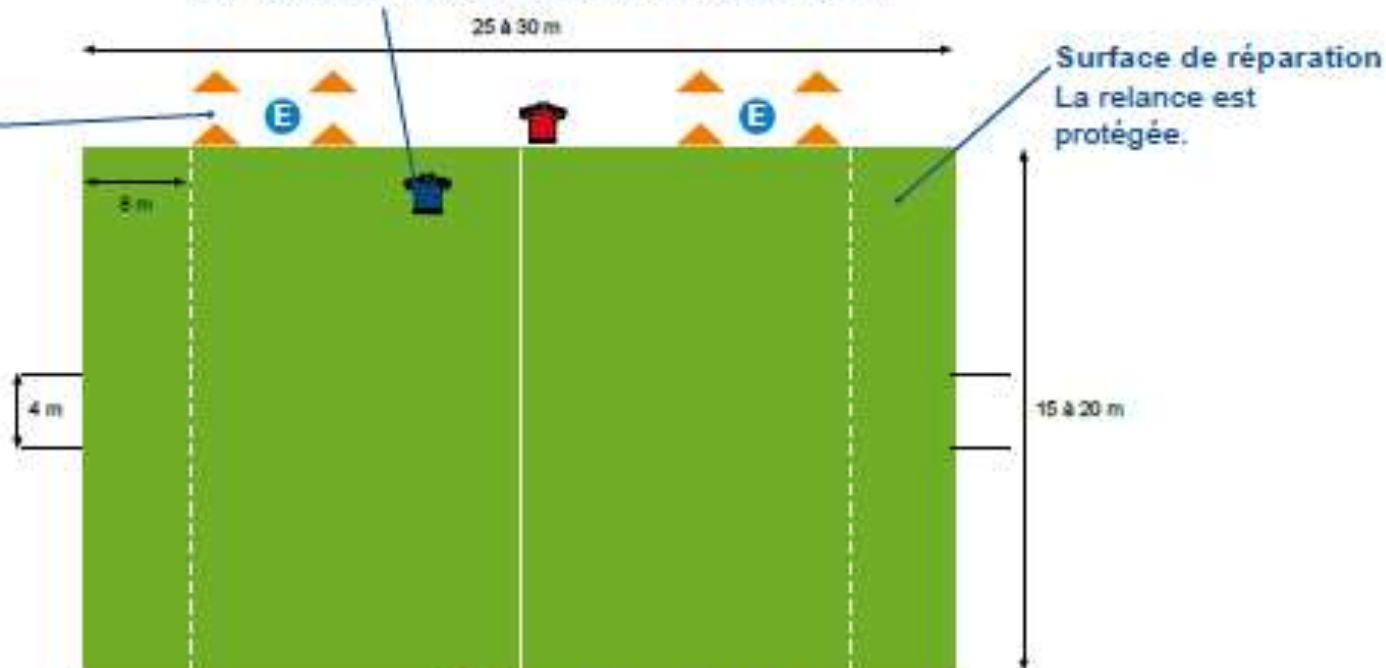
## Plateau n° 1 - U6/U7 du 7 Octobre 2017

### Espaces de Jeu

#### FOOT À 3 OU 4

**Arbitrage**  
Éducatif et à l'extérieur du terrain ou à l'intérieur par un jeune licencié maîtrisant les règles du jeu.

**Maison d'accueil**  
L'éducateur se situe dans cet endroit délimité par 4 coupelles afin d'accueillir ses joueurs. Cette zone fait office de « banc de touche ».



#### Remise en jeu sur sortie en touche

2 choix s'offrent au joueur :

- 1 - Il effectue une passe
- 2 - Il rentre dans le jeu en conduite de balle.

Attention : interdiction de marquer sur une touche directe.



#### Parent-ballon

Identifié par une chasuble , leur rôle est uniquement d'alimenter le jeu en ballon lorsque ce dernier est sorti des limites. Il se place de chaque côté du terrain. Le but étant d'augmenter le temps de jeu effectif des enfants.



# Proposition de contenu

## Plateau n° 1 - U6/U7 du 7 Octobre 2017

### Espaces de Jeu

Modification de l'espace de jeu pour le "4 c 4 avec GDB" : 30\*20

*Obligation* : Interdiction de tacler

Supprimer la relance de "volée" et de "1/2 volée"

Relance protégée à 8m

#### Définition de la relance protégée

La relance protégée est mise en place pour les catégories U6/U7 et U8/U9 lors de deux situations :

- > le GDB est en possession du ballon à la main (le GDB peut relancer à la main ou au pied).
- > la réalisation d'un coup de pied de but (uniquement au pied).

La zone protégée correspond à la largeur du terrain sur une longueur de 8 mètres.

Lors de la relance, l'équipe adverse devra se replacer entièrement derrière la zone protégée (ligne des 8 mètres). Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations :

- le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle,
- le ballon franchi la ligne de la zone protégée.
- le ballon sort des limites du terrain.